

Öreg SAS bevezető verseny

Stage 1st: Plate 1. pálya: Golyóálló

Course Designer: Attila Belme



SCENARIO: You are walking on the street, when 3 attacker in covered plate carriers tries to kill you on a corner; defend yourself.

TÖRTÉNET: Az utcán sétálsz, egyszer csak rád támad egy ismeretlen banda, rejtet golyóálló mellényt viselve. Védd meg magad.

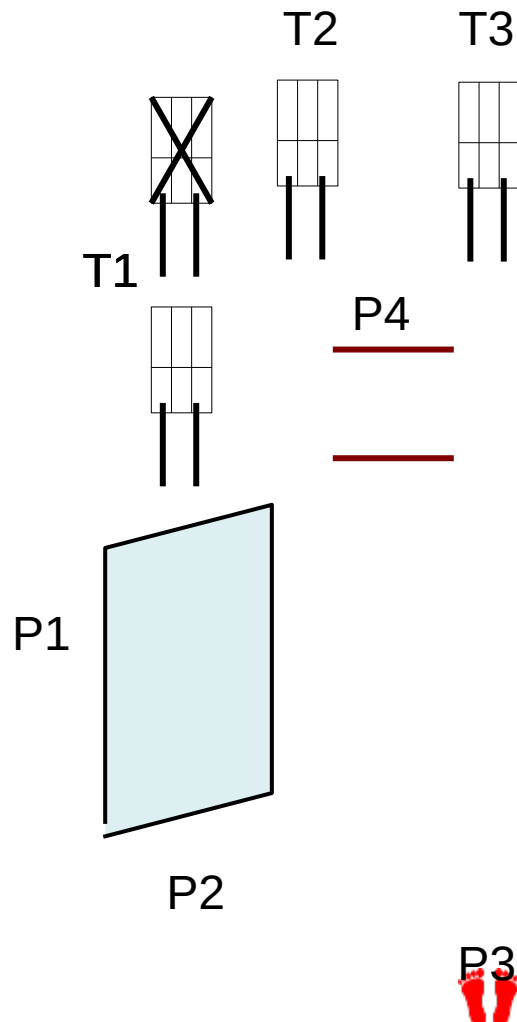
START CONDITION: Standing at the **P3**, gun covered (chamber loaded, holstered).

START POZÍCIÓ: A lövő a **P3** ponton áll, fegyver csőre töltve, tokban, rejtve, fiatalok STANAG III/A, ruházat feletti mellényben (a rendező biztosítja).

STAGE PROCEDURE: On the buzzer engage visible T2 and T3 targets with 2 rounds **moving**, go to cover and, then **engage T3/T2/T1 to 2 body 1 head hit in tactical priority - slicing**. Restriction on pointing the muzzle above the berm at any time. Muzzle safe points: 180 degree and top of the backstop.

ELJÁRÁS: Küzd le a látható célokat (**T2, T3**) **2-2 lövéssel mozgásból**, menj fedezékbe, majd **taktikai sorrendben - szeletelve**: T3 célt, majd T2, majd T1 célokat 2 test és 1 fej találatra egészítsd ki. (A fedezékből rá lehet javítani a célokra.)

STRINGS: 1
RÉSZFELADATOK: 1
SCORING: 9 rounds, unlimited
PONTOZÁS: 9 lövés, kötetlen
TARGETS: 3 threat, 1 non threat, 0 Steel
CÉLOK: 3 fenyegető, 1 nemf, 0 fém
SCORED HITS: Best **2+1** per paper
ÉRTÉKELÉS: Legjobb **2+1/cél**
START-STOP: Audible - Last shot
KEZDÉS-VÉG: Hangjel - utolsó lövés
RULES: Current SAS Rulebook
SZABÁLYOK: Érvényes SAS szabályok
COVER GARMENT: Required
REJTVE INDUL: Igen



Öreg SAS bevezető verseny
Stage 2nd: Knife
2. pálya: Kés
Course Designer: Attila Belme



SCENARIO: You are walking/running on the street, when 2 attacker tries to kill you on a corner; defend yourself.

TÖRTÉNET: Az utcán sétálsz/futsz, egyszer csak rád támad egy ismeretlen késes banda 2 tagja. Véd meg magad.

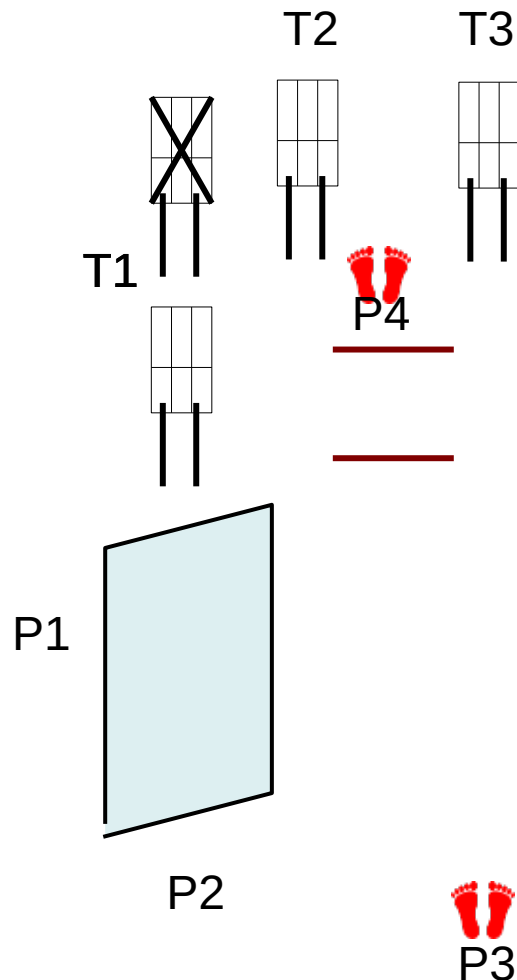
START CONDITION: Standing at the P4/P3, gun covered (chamber loaded, holstered).

START POZÍCIÓ: Az üreg lövő a P4 (fiatal: P3) ponton áll, fegyver csőre töltve, tokban, rejtve.

STAGE PROCEDURE: On the buzzer jung first run to P4, step back, engage T2 and T3 targets with 2 rounds **moving, first shot behind fist line, last shot behind last line**. Restriction on pointing the muzzle above the berm at any time. Muzzle safe points: 180 degree and top of the backstop.

ELJÁRÁS: Fiatalok először szaladjanak P4-be, majd Küzd le a célokat (T2, T3) 2-2 lövéssel mozgásból, első lövést az első, utolsó lövést az utolsó vonal mögül leadva.

STRINGS: 1
RÉSZFELADATOK: 1
SCORING: 4 rounds, unlimited
PONTOZÁS: 4 lövés, kötetlen
TARGETS: 2 threat, 0 non threat, 0 Steel
CÉLOK: 2 fenyegető, 0 nemf, 0 fém
SCORED HITS: Best 2 per paper
ÉRTÉKELÉS: Legjobb 2/cél
START-STOP: Audible - Last shot
KEZDÉS-VÉG: Hangjel - utolsó lövés
RULES: Current SAS Rulebook
SZABÁLYOK: Érvényes SAS szabályok
COVER GARMENT: Required
REJTVE INDUL: Igen



Öreg SAS bevezető verseny
Stage 1st: Restaurant
1. pálya: Étteremben
 Course Designer: Attila Belme



SCENARIO: You are eating in a restaurant, when 3 attacker tries to kill you; defend yourself.
TÖRTÉNET: Békésen ebédelsz egy étteremben, amikor egyszer csak rád támad egy ismeretlen banda. Védd meg magad.

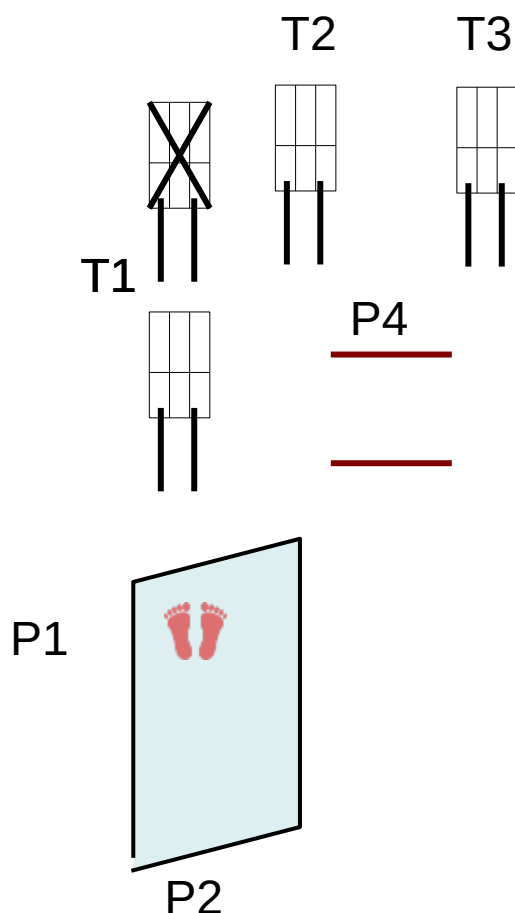
START CONDITION: Old **siting** at the **P1** (young stands), gun covered (chamber **unloaded**, holstered).

START POZÍCIÓ: Az öreg lövő a **P1** ponton ül (**fiatal áll**), fegyver csöve **üres**, tokban, rejtve.

STAGE PROCEDURE: On the buzzer engage siting in tactical priority: **T1 (nearest)** then T2 and T3 target 2 rounds. Restriction on pointing the muzzle above the berm at any time. Muzzle safe points: 180 degree and top of the backstop.

ELJÁRÁS: Küzd le a célokat **ülve** taktikai sorrendben: **T1** célt (mert ez a legközelebbi), majd T2 és T3 célokat 2-2 találattal. Közben figyelj arra, hogy a célok átlóhatóak: ne hogy eltaláld a nem fenyegető célt a T1 mögött! Nagyon figyelj arra, hogy **fegyverrántás közben ne mutasson a fegyver a lábadra** (akkor se, ha üres a cső)!

STRINGS: 1
RÉSZFELADATOK: 1
SCORING: 6 rounds, unlimited
PONTOZÁS: 6 lövés, kötetlen
TARGETS: 3 threat, 1 non threat, 0 Steel
CÉLOK: 3 fenyegető, 1 nemf, 0 fém
SCORED HITS: Best 2 per paper
ÉRTÉKELÉS: Legjobb 2 /cél
START-STOP: Audible - Last shot
KEZDÉS-VÉG: Hangjel - utolsó lövés
RULES: Current SAS Rulebook
SZABÁLYOK: Érvényes SAS szabályok
COVER GARMENT: Required
REJTVE INDUL: Igen



P3

Öreg SAS bevezető verseny

Stage 4th: 2 hand

4. pálya: 2 kéz

Course Designer: Attila Belme



SCENARIO: You are walking on the street, when 3 attacker tries to kill you on a corner; they hit your weak hand, and after a while even worst your wtorng hand. Defend yourself.

TÖRTÉNET: Az utcán sétálsz, az egyik saroknál egyszer csak rád támad egy ismeretlen banda. Először megütik a gyenge kezéd: mivel elzsibbad, ezért inkább nem is használod, de egy idő múlva olyan súlyosan megsérül az erős kezéd, hogy inkább a gyengét használod. Véd meg magad.

START CONDITION: Standing at the P2 for old, P3 for Jung, gun covered (chamber loaded, holstered).

START POZÍCIÓ: A fiatal lövő kannával a kézben a P3, öreg lövő a P2 ponton áll, fegyver csőre töltve, tokban, rejtve.

STAGE PROCEDURE: On the buzzer move to P2 holding the can, then engage in tactical priority - slicing: **T3 then T2 strong hand only** and then **T1 weak hand only** target 2 rounds. Restriction on pointing the muzzle above the berm at any time. Muzzle safe points: 180 degree and top of the backstop.

ELJÁRÁS: Menj be P2-be a kannát szállítva, majd küzd le a célokat taktikai sorrendben - szeletelve: **T3 majd T2 célokat csak erős kézzel**, majd **T1 célt csak gyenge kézzel** 2-2 találattal. Közben figyelj arra, hogy a célok átlóhetők: nehogy eltaláld a nem fenyegető célt a T1 mögött!

STRINGS: 1
RÉSZFELADATOK: 1
SCORING: 6 rounds, unlimited
PONTOZÁS: 6 lövés, kötetlen
TARGETS: 3 threat, 1 non threat, 0 Steel
CÉLOK: 3 fenyegető, 1 nemf, 0 fém
SCORED HITS: Best 2 per paper
ÉRTÉKELÉS: Legjobb 2 /cél
START-STOP: Audible - Last shot
KEZDÉS-VÉG: Hangjel - utolsó lövés
RULES: Current SAS Rulebook
SZABÁLYOK: Érvényes SAS szabályok
COVER GARMENT: Required
REJTVE INDUL: Igen

