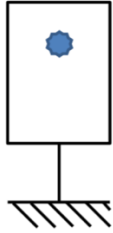
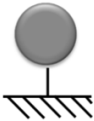

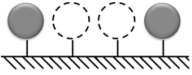
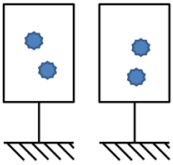
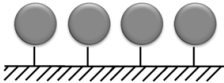


<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin-bottom: 10px;">2. pálya</div> <p><b>KEZDŐ POZÍCIÓ:</b></p>	<p>Céllal szemben állva. <b>Fegyver töltve</b>  Nagy kaliberű maroklőfegyver (pisztoly és revolver) a tokban, kezek fenn, csuklók váll fölött látszanak.  Peremgyújtású, és kiskaliberű pisztoly kézben 45 fokos szögben a jelre néz, működtető ujj a tokon kinyújtva.  Puskák vállban 45 fokos szögben a jelre néz, működtető ujj a tokon kinyújtva, a segítő kéz a fegyvert tartja.</p>	
<p><b>ÉRTÉKELÉS:</b></p>	<p>Csak találatra.  A legjobb négy végrehajtás ideje, az ötből</p>	
<p><b>CÉLOK:</b></p>	<p>A/3 lőlap. 1 db 5 méter, puska esetén 10 méter távolságra, sörétes divízióban 1 db fém vagy törékeny cél.</p>	
<p><b>ÉRTÉKELT TALÁLATOK:</b></p>	<p>Célonként egy találat  minimum: 5 találat.</p>	
<p><b>START-STOP:</b></p>	<p>Hangjelzés/utolsó lövés</p>	
<p><b>BÜNTETÉSEK:</b></p>	<p>+ 3 másodperc a hiányzó találatért  + 3 másodperc az eljárási hibáért</p>	
<p><b>VÉGREHAJTÁS:</b></p>	<p>A start szignál után, tetszőleges sorrendben megtámadni a célokat.</p>	

<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin-bottom: 10px;">4. pálya</div> <p><b>KEZDŐ POZÍCIÓ:</b></p>	<p>Céllal szemben állva. <b>Fegyver töltve.</b>  Nagy kaliberű maroklőfegyver (pisztoly és revolver) a tokban, kezek fenn, csuklók váll fölött látszanak.  Peremgyújtású, és kiskaliberű pisztoly két kézben 45 fokos szögben a jelre néz, működtető ujj a tokon kinyújtva.  Puskák vállban 45 fokos szögben a jelre néz, működtető ujj a tokon kinyújtva, a segítő kéz a fegyvert tartja.</p>	
<p><b>ÉRTÉKELÉS:</b></p>	<p>Csak találatra.  A legjobb négy végrehajtás ideje, az ötből</p>	
<p><b>CÉLOK:</b></p>	<p>A/3 lőlap. 1 db 5 méter, puska esetén 10 méter távolságra, sörétes divízióban 4 db fém vagy törékeny cél egymás mellett és a két szélsőt kell támadni.</p>	
<p><b>ÉRTÉKELT TALÁLATOK:</b></p>	<p>Célonként kettő találat  minimum: 10 találat.</p>	
<p><b>START-STOP:</b></p>	<p>Hangjelzés/utolsó lövés</p>	
<p><b>BÜNTETÉSEK:</b></p>	<p>+ 3 másodperc a hiányzó találatért  + 3 másodperc az eljárási hibáért</p>	
<p><b>VÉGREHAJTÁS:</b></p>	<p>A start szignál után, tetszőleges sorrendben megtámadni a célokat.</p>	

<p style="text-align: center; border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin: 0 auto;">6. pálya</p> <p><b>KEZDŐ POZÍCIÓ:</b></p>	<p>Céllal szemben állva. <b>Fegyver töltve.</b>  Nagy kaliberű maroklőfegyver (pisztoly és revolver) a tokban, kezek fenn, csuklók váll fölött látszanak.  Peremgyújtású, és kiskaliberű pisztoly két kézben 45 fokos szögben a jelre néz, működtető ujj a tokon kinyújtva.  Puskák vállban 45 fokos szögben a jelre néz, működtető ujj a tokon kinyújtva, a segítő kéz a fegyvert tartja.</p>	
<p><b>ÉRTÉKELÉS:</b></p>	<p>Csak találatra.  A legjobb négy végrehajtás ideje, az ötből</p>	
<p><b>CÉLOK:</b></p>	<p>A/3 lőlap. 2 db 5 méter, puska esetén 10 méter távolságra, sörétes divízióban 4 db fém vagy törékeny cél.  A célok egymás mellett helyezkednek el.</p>	
<p><b>ÉRTÉKELT TALÁLATOK:</b></p>	<p>Célonként kettő találat  minimum: 20 találat.</p>	
<p><b>START-STOP:</b></p>	<p>Hangjelzés/utolsó lövés</p>	
<p><b>BŰNTETÉSEK:</b></p>	<p>+ 3 másodperc a hiányzó találatért  + 3 másodperc az eljárási hibáért</p>	
<p><b>VÉGREHAJTÁS:</b></p>	<p>A start szignál után, tetszőleges sorrendben megtámadni a célokat.  Nagy kaliberű öntöltő pisztolyoknál, az egyik célon elérni 2 találatot, majd tárcserét követően a másik célon is elérni 2 találatot.</p>	