



SKEET CSAPAT VERSENYSZÁM

ÁLTALÁNOS INFORMÁCIÓK (Verseny lebonyolítása)	
1. Szakág	Koronglövő
2. Versenyszám típusa	Csapat (nemzetenként három (3) versenyző)
3. Versenyszám neve	Skeet csapat férfi Skeet csapat junior férfi Skeet csapat női Skeet csapat junior női
4. Csapat összetétele	A csapatok azonos nemzet három (3) lövőjéből állnak. A lövők azonos ruházatban, azonos nemzeti megkülönböztető jelekkel állnak lőállásba (ISSF szabályok). A kvalifikációs részben a lövők az egyéni versenyben kapott rajtszámaikat használják. A kvalifikáció utáni rangsor megállapítását követően a döntőbe (érem mérkőzések) jutott csapatok új rajtszámokat kapnak a jelen szabály 9. fejezete értelmében.
5. Csapat nevezések	A bajnokságok csapat versenyszámába az ISSF nevezési szabályainak megfelelően legfeljebb egy csapat nevezhető. A csapat tagok legkésőbb az egyéni verseny pre-event edzésnapja előtti napon cserélhetők más versenyzőre.
6. Lebonyolítás rendje	A számot két részben bonyolítják le az alábbiak szerint: a. KVALIFIKÁCIÓS SZAKASZ amely két (2) részből áll: 1. rész: Egyéni verseny normál kvalifikációs szakasza 125 korong (5x25 korong) 2. rész: További 50 korong (2x25 korong), amit a csapat verseny napján teljesítenek (normál esetben ez az egyéni verseny utolsó napja) • A versenyzők által teljesített korongok száma 175 (25 korong x 7 rotte) A csapatok által teljesített korongok száma 525 (175 korong x 3 versenyző) b. DÖNTŐ SZAKASZ Benne a bronz ill. arany/ezüstéremért folyó mérkőzés
7. Rotték a kvalifikációban	a. 1. rész: A csapatok tagjai számára az egyéni versenyben (125 korong – 5x25 korong) a rotte beosztást a szabályok értelmében kell elvégezni.

	<p>b. 2. rész: A második napi 50 koronghoz (2x25 korong) új, véletlenszerű rotte beosztás készül az eredményszolgáltató által és a zsüri felügyelete mellett. A csapatok három tagját úgy kell beosztani, hogy azonos rotteban egymás mellett lőjenek.</p> <p>c. Amennyire ez megoldható, a csapatok azonos pályákon lőjenek</p>
8. Rangsor a kvalifikációban & döntőbe jutás eljárása	<p>a. A kvalifikációs részt követően a csapatokat a három (3) csapattag eredményeinek összesítése alapján (3 X 175 = 525 korong) csökkenő sorrendben kell rangsorolni az ISSF szabályai alapján</p> <p>b. Ha az 1-4. helyek bármelyikén kettő vagy több csapat között holtverseny alakul ki, azt a jelen szabály 12. fejezetében leírt szétlövással kell megszüntetni. Egynél több szétlövés esetében az alacsonyabb helyezéért kell először lőni, ezt követi a magasabb helyezéért tartandó szétlövés</p> <p>c. Az 5. vagy ennél alacsonyabb helyezéseken kialakult holtversenyeknél nincs szétlövés, itt az ISSF csapat holtversenyekre vonatkozó szabályait kell alkalmazni</p> <p>d. Az első négy (4) csapat jut be a döntőbe (érem mérkőzések)</p> <p>e. Az 1. ill. 2. helyen szereplő csapatok lőnek az arany ill. ezüstéremért, a 3. ill. 4. helyen szereplő csapatok pedig a bronzéremért.</p>
9. Új rajtszámok a kvalifikáció ill. esetleges szétlövés után	<p>a. A kvalifikációs részt ill. bármely szétlövést követően a döntő részbe (érem mérkőzések) bejutott négy (4) csapat új rajtszámokat kap a kvalifikáció végső sorrendje alapján.</p> <p>b. Az 1. helyezett csapat tagjai kapják az 1₁, 1₂, 1₃ rajtszámokat. A 2. helyezett csapat tagjai kapják a 2₁, 2₂, 2₃, a 3. helyen lévő csapat tagjai kapják a 3₁, 3₂, 3₃, míg a 4. helyen lévő csapat tagjai a 4₁, 4₂, 4₃ rajtszámokat.</p> <p>c. A rajtszámokon szerepelnie kell az adott csapat NOB által használt hárombetűs nemzet rövidítésének is.</p> <p>d. Példa a döntősök rajtszámaira:</p> <p style="text-align: center;">USA USA USA ITA ITA ITA KOR KOR KOR LUX LUX LUX 1₁ 1₂ 1₃ 2₁ 2₂ 2₃ 3₁ 3₂ 3₃ 4₁ 4₂ 4₃</p>
10. A döntő (érem mérkőzések)	<p>a. A bronz mérkőzést bonyolítják le elsőként, majd ezután következik az arany/ezüst mérkőzés, mindkettő a döntő pályán.</p> <p>b. Az érem mérkőzésen valamennyi résztvevő csapat versenyzői vagy edzői/hivatalos képviselői a bronz mérkőzés meghirdetett időpontja előtt legalább harminc (30) perccel kötelesek jelentkezni lőszer kontrollra az arra kijelölt helyen. A döntő rajtszámait a zsüri itt osztja ki.</p> <p>c. Minden csapat edzőjének felelőssége, hogy csapattagok a rajtszámokat megkapják és feltegyék</p>

	<ul style="list-style-type: none"> d. A bronzmérkőzésen résztvevő versenyzőknek a mérkőzés megkezdése előtt legalább tizenöt (15) perccel jelentkezniük kell a döntő pályán e. Az arany/ezüst mérkőzésen résztvevő versenyzőknek a bronzmérkőzésen leadott első dublékor kell jelentkezniük f. A zsüri a jelentkezésekkor végzi el a komplett lőszer és felszerelés kontrollt g. Egy korongos (1) levonást kell alkalmazni az első lövő által az első korongra leadott lövésnél abban az esetben, ha a csapat lőszereit nem mutatják be a lőszer kontrollnál (30 perccel a kezdés előtt) vagy bármely csapattag nem jelenik meg időben.
<p>11. Korongok száma a döntőben (érem mérkőzések)</p>	<ul style="list-style-type: none"> a. Minden versenyző hat (6) db 4 korongos (2 dublé) sorozatot lő a 3, 4, és 5 lőállásokról Legfeljebb 24 korong teljesíthető az alábbiak szerint: <ul style="list-style-type: none"> 1. sorozat: 3. lőállás: 1 normál és 1 fordított dublé 2. sorozat: 4. lőállás: 1 normál és 1 fordított dublé 3. sorozat: 5. lőállás: 1 normál és 1 fordított dublé 4. sorozat: 3. lőállás: 1 normál és 1 fordított dublé 5. sorozat: 4. lőállás: 1 normál és 1 fordított dublé 6. sorozat: 5. lőállás: 1 normál és 1 fordított dublé b. Az első sorozatnál (3. lőállás) a magasabban rangsorolt csapat tagjai kezdenek lőni rajtszámaik sorrendjében egymás után. Az első csapat mögött felsorakozva utánuk következnek a másodikként rangsorolt csapat tagjai szintén a rajtszámaik szerinti sorrendben. c. Ugyanezt a sorrendet kell alkalmazni a 3. sorozatban (5. lőállás) és az 5. sorozatban (4. lőállás) d. A 2. sorozatban (4. lőállás), a 4. sorozatban (3. lőállás) és a 6. sorozatban (5. lőállás) a másodikként rangsorolt csapat tagjai lőnek elsőként rajtszámaik szerinti sorrendben, őket követi az elsőként (magasabban) rangsorolt csapat, ugyancsak rajtszám szerinti sorrendben. e. Minden sorozat (lőállás) után a teljesíthető 12 korongból (3 versenyző x 4 korong = 12 korong) többet eltaláló csapat 2 pontot kap, döntetlen esetén a két csapat 1-1 pontot kap. Az egyes sorozatokban megszerzett pontokat a csapatok viszik magukkal tovább a következő sorozatra. f. Az egyes lőállásokon elért eredményeket (eltalált korongok száma) a csapatok nem viszik tovább a következő sorozatra (lőállás), az mindig nulláról indul. Csak a csapatok által elért pontok adódnak össze. g. Az a csapat a győztes, amely elsőként ér el hat (6) pontot. h. Amennyiben a 6. sorozat után (5. lőállás) a két csapat azonos ponttal áll, a holtversenyt szétlövésrel kell eldönteni rögtön a 6. sorozat után a 12. fejezetben foglaltaknak megfelelően

	<ul style="list-style-type: none"> i. Miután a versenybíró kiadta a „START” vezényszót vagy az előző versenyző elhagyta a lőállást, a soron következő lövőnek tíz (10) mp áll rendelkezésére, hogy elfoglalja a lőállást. j. A lövőnek mindkét lábával a lőállás határvonalain belül kell állnia, ahol felveszi testhelyzetét, megtölti fegyverét, „KÉSZ” helyzetbe áll és hívja a korongot. A korongok hívására (2 dublé) rendelkezésre álló idő a lőállás elfoglalásától számított harminc (30) mp. k. A rendelkezésre álló felkészülési időt elektronikus időmérő berendezéssel egy arra kijelölt bíró méri.
<p>12. Kvalifikáció utáni szétlövés</p>	<ul style="list-style-type: none"> a. A kvalifikáció utáni szétlövésnél való sorrendet az egyes csapatok által elért eredmények határozzák meg, aholis a magasabban rangsorolt csapat lőhet elsőként. A csapatok edzői jelölik ki csapaton belüli lősorrendet azaz ki lő elsőként, másodikként ill. harmadikként. b. Olyan holtversenyeknél, ahol tökéletes vagy azonos eredményt értek el és a visszaszámlálásos szabály nem alkalmazható, a csapatok szétlövésben való lősorrendjét sorsolással kell eldönteni. c. A szétlövésben valamennyi abban résztvevő csapat valamennyi tagja egymás utáni sorrendben vesz részt. d. Az elsőként lövő versenyzők felállnak egymás mögött a 4. lőállásnál és egy normál dublét lőnek. Ha a holtverseny továbbra is fennáll, a szétlövés folytatódik a másodikként lövő versenyzőkkel, akik egy fordított dublét lőnek. Ha a holtverseny továbbra is fennáll, a szétlövés folytatódik a harmadikként lövő versenyzőkkel, akik egy normál dublét lőnek. Ez a folyamat mindaddig folytatódik váltott sorrendben (normál és fordított dublé), amíg a holtverseny meg nem szűnik. e. A szétlövés megkezdése előtt zsírtalanító lövés és a korongok bemutatása engedélyezett.
<p>13. Érem mérkőzések utáni szétlövés</p>	<ul style="list-style-type: none"> a. Az éremért folyó mérkőzéseken való szétlövésben a rajtsorrendet az egyes csapatok rajtszáma határozza meg (az alacsonyabb rajtszámmal rendelkező csapat lő elsőként). Valamennyi csapat 1. rajtszámmal rendelkező versenyzője lő elsőként. A 2. rajtszámmal rendelkezők lőnek másodikként, míg a 3. rajtszámúak lőnek harmadikként. A csapatokon belüli sorrend a szétlövés során változatlan marad. b. Az egyes csapatok 1. rajtszámú versenyzői felsorakoznak a 3. lőállás mögött és egy normál dublét lőnek. Ha a holtverseny továbbra is fennáll, a szétlövés folytatódik a másodikként lövő versenyzőkkel, akik egy fordított dublét lőnek. Ha a holtverseny továbbra is fennáll, a szétlövés folytatódik a harmadikként lövő versenyzőkkel, akik egy normál dublét lőnek. Ez a folyamat mindaddig folytatódik

	<p>rajtszám szerinti váltott sorrendben a soron következő lőállásokon (4, 5, 3, stb.), amíg a holtverseny meg nem szűnik.</p> <p>c. Az érem mérkőzések utáni szétlövés előtt zsírtalanító lövés és a korongok bemutatása nem engedélyezett</p>
	<p>a. Miután a versenybíró kiadta a „START” vezényszót vagy az előző versenyző elhagyta a lőállást, a soron következő lövőnek tíz (10) mp áll rendelkezésére, hogy elfoglalja a lőállást.</p> <p>b. A lövőnek mindkét lábával a lőállás határvonalain belül kell állnia, ahol felveszi testhelyzetét, megtölti fegyverét, „KÉSZ” helyzetbe áll és hívja a korongokat (dublé). A korongok hívására (dublé) rendelkezésre álló idő a lőállás elfoglalásától számított tizenöt (15) mp.</p> <p>c. A rendelkezésre álló felkészülési időt elektronikus időmérő berendezéssel egy arra kijelölt bíró méri.</p>
14. Edzői segítség	<p>a. A kvalifikációs rész és a döntő (érem mérkőzések) során a nem szóbeli edzői segítség engedélyezett az ISSF szabályai értelmében</p> <p>b. A döntőben minden egyes lőállás teljesítése után egy (1) perc szünet áll a csapatok rendelkezésére, amely alatt a lőállásban az edző szóban is instruálhatja versenyzőit</p> <p>c. Arra kijelölt versenybíró hivatott mérni az eltelt időt</p> <p>d. A helyszíni műsorközlő a szünet ideje alatt külön kommentárokat fűzhet a történésekről</p>
15. Érmesek kihirdetése	<p>Az arany- és ezüstérmes csapatokhoz a küzdőtéren csatlakozik a bronzérmes trió és hasonlóan az egyéni versenyhez felsorakoznak a fotózáshoz és az eredmények kihirdetéséhez.</p>
16. Akadályok	<p>a. A kvalifikáció során előforduló akadályokat az ISSF szabályai szerint kell elbírálni</p> <p>b. A döntő (érem mérkőzések) során előforduló akadályokat az ISSF szabályai szerint kell elbírálni. A döntőben beleértve bármely szétlövést, két akadály engedélyezett függetlenül attól, hogy a lövő megpróbálta-e azt elhárítani és ez az egész csapatra vonatkozik.</p>
17. Óvások	<p>a. A kvalifikáció során felmerülő óvásokat az ISSF szabályai szerint kell elbírálni.</p> <p>b. A döntőben benyújtott óvásokat az ISSF szabályai szerint kell elbírálni. Megjegyzés: Ha VAR rendszer is működik, akkor az egyéni döntők VAR szabályai az irányadók.</p>
18. Speciális felszerelések & versenybírók a döntőben	<p>A részletek az ISSF szabályaiban található</p>
19. Produkció, zene és nézői tevékenység a döntő alatt	<p>A döntőben zenének kell szólnia és a nézőket bátorítjuk kedvenc csapatuk támogatására, buzdítására. Lásd az ISSF vonatkozó szabályait.</p> <p>A zenét a Technikai Delegátusnak kell jóváhagynia. A nézőtérrel érkező szurkolás javasolt és támogatott.</p>

20. Döntő lebonyolításának eljárási módja	A részletek az ISSF szabályaiban található
21. Korongok típusa	Normál korongok a kvalifikáció, flash korongok a döntő alatt A döntőt a döntő pályán kell megrendezni.
22. Szabálytalan ill. vitatott esetek	Bármely szabálytalan vagy vitatott kérdés vonatkozásában, amelyről az ISSF szabályai nem rendelkeznek, a zsüri hoz döntést az ISSF Általános Technikai Szabályai, az ISSF Koronglövő Szabályai illetve bármely más idevágó ISSF szabály figyelembevételével.
23. Ruházat, nemzeti megkülönböztető jelek	Az egyes nemzeti csapatoknak azonos dizájn ill. színekombinációjú lövésruházatot kell viselniük. A ruházaton az alábbi nemzeti megkülönböztető elemeknek kell szerepelniük: Az adott ország hárombetűs NOB rövidítése a lövészmellény hátának felső részén és a közönség felé eső zseb felületén.