



25m PISZTOLY CSAPAT VERSENYSZÁM

| ÁLTALÁNOS INFORMÁCIÓK (Verseny lebonyolítása) | |
|--|--|
| 1. Szakág | Pisztoly |
| 2. Versenyszám típusa | Csapat (nemzetenként három (3) versenyző) |
| 3. Versenyszám neve | 25m pisztoly csapat női 25m pisztoly csapat junior női |
| 4. A csapatokban résztvevők száma | Egy nemzet nemenként és versenyszámonként egy (1) csapategységet nevezhet. |
| 5. Verseny lebonyolítása | A verseny 2 külön fázisból áll: <ul style="list-style-type: none">• Kvalifikáció (2 részes)• Döntő (bronzmérkőzés és ezüst/arany mérkőzés) |
| 6. Céltáblák | A kvalifikációt és a döntőt elektronikus lőlapokra kell megrendezni |
| 7. Lőtér | Kvalifikáció: a lőtér kvalifikációra fenntartott részében Döntő: a döntő pályán |
| 8. Csapat eredmények | A csapat eredményeket és csapat rangsort a három (3) csapattag összesített eredményei alapján kell kiszámolni |
| 9. Holtverseny a kvalifikációban | A verseny következő szakaszába való továbbjutáshoz az esetleges holtversenyeket az ISSF szabályai szerint kell megszüntetni. |
| 10. Értékelés a kvalifikációban | Egész körök belső tízesekkel (ISSF szabályai szerint) |
| 11. Akadályok a kvalifikáció során | Az akadályokat az ISSF szabályai szerint kell elbírálni |
| 12. Kvalifikáció 1. rész | Felkészülési idő próbálövésekkel: 3 perc A pont részben minden csapattag 15 lövést / a gyors részben ugyancsak 15 lövést ad le (csapatonként összesen 90 lövés) A versenyzők egymás mellett állva, de egymástól függetlenül adják le lövéseiket |
| 13. Kvalifikáció 2. rész | A kvalifikáció 1. részéből a legjobb nyolc csapat jut tovább, A kvalifikáció 1. részében elért eredményeket a csapatok nem viszik magukkal a 2. részre. Valamennyi csapat nulláról indul. A csapattagok által elért eredmények összesítése alapján készül a csapat rangsor első négy (4) helyezettje továbbjut a döntőbe |

| | |
|--------------------------------------|---|
| | <p>Az 1. és 2. helyen végzett csapatok küzdenek egymással az arany- és ezüstéremért A 3. és 4. helyen végzett csapatok küzdenek egymással a bronzéremért</p> <p>Felkészülési idő próbalovésekkel: három (3) perc A csapattagok egyenként 15 gyors lövést (összesen 45 lövés) adnak le.</p> |
| 14. Döntő (érem mérkőzések) | <p>A döntőben résztvevő mind a tizenkettő (12) lövő a bronzmérkőzés meghirdetett kezdés időpontja előtt legalább harminc (30) perccel köteles jelentkezni.</p> <p>A elkésett jelentkezéseket az ISSF szabályai szerint kell kezelni.</p> <p>Új rajtszámok a kvalifikáció után</p> <ol style="list-style-type: none"> A kvalifikáció után a döntőbe (érem mérkőzések) jutott első négy (4) csapat új rajtszámokat kap a kvalifikációban elfoglalt helyezéseik alapján. Az első helyen végzett csapat tagjai az 1₁, 1₂ és 1₃ rajtszámokat kapják, a második helyen végzett csapat lesz a 2₁, 2₂ és 2₃ rajtszámú hármas, a harmadik helyen végzett csapat kapja a 3₁, 3₂ és 3₃ rajtszámokat, míg a negyedik helyen bejutott csapat a 4₁, 4₂ és 4₃ A rajtszámokon szerepeltetni kell az adott ország NOB által használt hárombetűs rövidítését <p>A döntőben két mérkőzés kerül lebonyolításra, először a bronzmérkőzés majd utána az aranymérkőzés. A két mérkőzés lebonyolítása azonos módon történik.</p> <p>Lőállások a döntőben</p> <p>A bronzmérkőzésen a kvalifikációban harmadik helyen végzett csapat a B, C, D lőállásokat kapja, a negyedik helyezett az F, G, H lőállásokat.</p> <p>Az arany mérkőzésen a kvalifikációban első helyen végzett csapat a B, C, D lőállásokat kapja, a második helyen helyezett az F, G, H lőállásokat.</p> |
| 15. Értékelés a döntőben | <p>Az érem mérkőzéseken tizedelt értékelést kell alkalmazni.</p> <p>Értékelt lövések: ötlövéses gyors sorozatok találatra vagy hibára (találat: 10,2 vagy ennél jobb lövés)</p> <ol style="list-style-type: none"> Az egyes sorozatokban több találatot elérő csapat kettő (2) pontot kap Azonos számú találat esetén a csapatok megosztottnak a pontokon. Az a csapat a mérkőzés győztese, amely elsőként ér el 16 vagy több pontot. |
| 16. Holtverseny az érem mérkőzéseken | <p>Olyan holtverseny esetén, ahol mindkét csapat elért legalább 15 pontot, a mérkőzés a csapattagok által leadott további 1-1 lövés leadásával folytatódik.</p> |

| | |
|------------------------------------|--|
| | <p>Az eljárás mindaddig folytatódik, amíg a holtverseny meg nem szűnik.</p> <p>Az edző vagy egy versenyző kézfelemeléssel jelezheti, hogy időt kér, amit a sorozat vége után a műsorközlőnek az elért eredményekkel együtt be kell jelenteni. Időkérés egy csapat által az érem mérkőzés során egyszer kérhető. Az edző odamehet a lőállásban álló versenyzőihez és harminc (30) mp áll rendelkezésére a tanácsadáshoz</p> <p>Az egyik csapat időkéresekor a másik csapat edzője is odamehet versenyzőihez tanácsadás céljából. Ez a tény nem érinti a másik csapat azon jogát, hogy a maga által megfelelőnek tartott pillanatban szintén időt kérjen.</p> <p>Az időt arra kijelölt versenybíró méri.</p> |
| 17. A döntő lebonyolítása | <p>A bronzmérkőzés kerül elsőként lebonyolításra.</p> <p>A bronzmérkőzésen résztvevő csapatok tagjai vagy edzőik a meghirdetett kezdési időpont előtt 15 perccel a lőállásaikba vihetik felszereléseiket. Ezt követően el kell hagyniuk a lőállást és meg kell várniuk, hogy szólítsák őket</p> <p>A küzdőtéren tilos zsákokat, táskákat vagy dobozokat hagyni</p> <p>A bronzmérkőzés után legalább öt (5) perccel, miután a versenyzők is elhagyták a lőállást, az értékelő zsűri tagjai ellenőrzik a lőlapokat. Ezt követően a CRO bejelenti, hogy „Range clear” és az arany mérkőzés résztvevői ill. edzőik a lőállásba vihetik felszereléseiket. Ezt követően el kell hagyniuk a lőállást és meg kell várniuk, hogy szólítsák őket.</p> <p>Az aranymérkőzések alkalmazott lebonyolítás ill. a vezető versenybíró (CRO) vezényszavai azonosak a bronzmérkőzésen használtakéval.</p> <p>A győztes csapatot aranyérmesnek, a vesztes csapatot ezüstérmesként hirdetik ki.</p> |
| 18. Érmesek kihirdetése | <p>Az arany- és ezüst mérkőzés résztvevőihöz a döntő után a küzdőtéren csatlakozik a bronzérmes trió és hasonlóan az egyéni versenyhez felsorakoznak a fotózáshoz és az eredmények kihirdetéséhez.</p> |
| 19. Akadályok az érem mérkőzéseken | <p>A próba sorozatokban előforduló akadályokat nem kell jelezni vagy újra lőni. Az értékelt sorozatokban egy (elfogadott vagy nem elfogadott) akadály lehetséges. Amennyiben az akadály az értékelt sorozatban történik, egy versenybírónak meg kell állapítania, hogy az elfogadott vagy nem elfogadott. Ha az akadály elfogadott, a lövőnek azonnal meg kell ismételnie sorozatát, miközben a többi lövő vár az ismételt sorozat eredményére. A lövőnek 15 mp áll rendelkezésére, hogy készen álljon az ismételt sorozat teljesítéséhez. További akadályok esetén a sorozat nem ismételtető és a kijelzett találatok számítanak.</p> <p>Ha az akadály nem elfogadott, kettő (2) találat levonást kell alkalmazni az adott sorozat eredményéből.</p> |

| | |
|--|---|
| 20. Büntetések | <p>A kvalifikációs részben a tár „LOAD/START” vezényszó előtti töltése vagy lövés leadása vagy a „STOP” vezényszó után leadott lövés esetén a lövést meg kell semmisíteni és 2 (kettő) pont levonást kell alkalmazni a vétkes versenyzővel szemben, azt annak első értékelt sorozatából levonva.</p> <p>Az érem mérkőzéseken a „START” vezényszó előtt vagy a „STOP” vezényszó után leadott lövés nullának minősül. A további büntetéseket az ISSF szabályai szerint kell kiróni.</p> |
| 21. Ruházat, nemzeti megkülönböztető jelek | <p>Az egyes nemzeti csapatoknak azonos dizájn ill. színekombinációjú lövészruházatot kell viselniük. A lövész ruházaton az alábbi nemzeti megkülönböztető elemeknek kell szerepelniük: Az adott ország hárombetűs NOB rövidítése a póló /sport ruházat közönség felé eső ujján ill. a póló vagy kabát hátoldalának felső részén.</p> |
| 22. Produkció, zene és nézői tevékenység a döntő alatt | <p>A kvalifikáció és az érem mérkőzések ideje alatti zene engedélyezett. A zenét a Technikai Delegátusnak kell jóváhagynia. A nézőtérrel érkező szurkolás javasolt és támogatott.</p> |
| 23. Szabálytalan esetek | <p>Az e szabályok által nem érintett kérdésekben az ISSF Általános Technikai Szabályzatában foglaltak az irányadók. Bármely szabálytalan vagy vitatott kérdésben a zsüri hoz döntést az egyes számokra érvényes ISSF Általános Technikai Szabályok szerint.</p> |