

# BLK RAPID SHOOTING

A Börzsöny Lövészsport Klub Rapid Shooting Minősítő Versenye.

<b>A verseny helyszíne:</b>	Verőce lőtér
<b>A verseny időpontja:</b>	2020 szeptember 12 szombat
<b>Időbeosztás:</b>	09 <sup>00</sup> –11 <sup>00</sup> -ig Regisztráció 09 <sup>30</sup> –15 <sup>00</sup> -ig Verseny
<b>Nevezés:</b>	Nevezni a helyszínen személyesen lehet
<b>Csoportbeosztás:</b>	Versenyezni elsősorban az érkezés sorrendjében összeállított csoportokban lehet.
<b>Rendezési hozzájárulás:</b>	3.500.- Ft./ kategória.
<b>Jelentkezés:</b>	Telefonon: Tenczelné Kőszegi Tünde (06 30 2181958), SVIR. E-mail: tenczel@gmail.com Személyesen : a verseny helyszínén.
<b>Nevezési feltételek:</b>	Legálisan birtokolt fegyver.
<b>Használható fegyverek:</b>	Kategóriáknak megfelelő, műszaki vizsgával rendelkező fegyverek. (Acélmagvas lőszer nem engedélyezett!)
<b>Biztonsági előírások:</b>	Szem- és hallásvédő használata kötelező. (A nézőknek is!)
<b>Szabályok/büntetések:</b>	Az érvényes szabálykönyv szerint.
<b>Pályák / lövés száma:</b>	4 pálya / minimum 35 lövés.
<b>Divíziók:</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• nagykaliberű pisztoly</li><li>• kiskaliberű pisztoly</li><li>• kiskaliberű puska</li><li>• nagykaliberű puska</li><li>• sörétes puska ( manual, standard)</li></ul>
<b>Díjazás:</b>	1-3. helyezett érem, oklevél díjazásban részesül

# 1. pálya

<b>KEZDŐ POZÍCIÓ:</b>	Céllal szemben állva, kezek fenn, csuklók váll fölött látszanak. Fegyver csőre töltve, biztosítva, tokban. Puska és 22 kategória kiinduló helyzete fegyver a kézben, cső egy jelre néz, puskatus a vállban.
<b>ÉRTÉKELÉS:</b>	Csak találatra. A legjobb négy végrehajtás ideje, az ötből
<b>CÉLOK:</b>	A3 papír. 1 db 5m távolságra. Puska esetén 10 m távolságra. Sörétes puska divízióban fémcél. Teteje 1,5 m magasan
<b>ÉRTÉKELT TALÁLATOK:</b>	Célonként egy találat min: 5 találat.
<b>START-STOP:</b>	Hangjelzés/utolsó lövés
<b>BÜNTETÉSEK:</b>	+ 3 másodperc a hiányzó találatért + 3 másodperc az eljárási hibáért
<b>VÉGREHAJTÁS:</b>	A start szignál után, tetszőleges sorrendben megtámadni a célokat.

# 2.pálya

<b>KEZDŐ POZÍCIÓ:</b>	Céllal szemben állva, kezek fenn, csuklók váll fölött látszanak. Fegyver csőre töltve, biztosítva, tokban. Puska és 22 kategória kiinduló helyzete fegyver a kézben, cső egy jelre néz, puskatus a vállban.
<b>ÉRTÉKELÉS:</b>	Csak találatra. A legjobb négy végrehajtás ideje, az ötből
<b>CÉLOK:</b>	A3 papír. 2 db 5m távolságra. Puska esetén 10 m távolságra. Sörétes puska divízióban fémcél. Teteje 1,5 m magasan, távolságközük 1,5 m
<b>ÉRTÉKELT TALÁLATOK:</b>	Célonként egy találat min: 10 találat.
<b>START-STOP:</b>	Hangjelzés/utolsó lövés
<b>BÜNTETÉSEK:</b>	+ 3 másodperc a hiányzó találatért + 3 másodperc az eljárási hibáért
<b>VÉGREHAJTÁS:</b>	A start szignál után, tetszőleges sorrendben megtámadni a célokat.

## 3.pálya

<b>KEZDŐ POZÍCIÓ:</b>	Céllal szemben állva, kezek fenn, csuklók váll fölött látszanak. Fegyver csőre töltve, biztosítva, tokban. Puska és 22 kategória kiinduló helyzete fegyver a kézben, cső egy jelre néz, puskatus a vállban.
<b>ÉRTÉKELÉS:</b>	Csak találatra. A legjobb négy végrehajtás ideje, az ötből
<b>CÉLOK:</b>	A3 papír. 1 db 5m távolságra. Puska esetén 10 m távolságra. Sörétes puska divízióban fémcél. Teteje 1,5 m magasan
<b>ÉRTÉKELT TALÁLATOK:</b>	Célonként kettő találat min: 10 találat.
<b>START-STOP:</b>	Hangjelzés/utolsó lövés
<b>BÜNTETÉSEK:</b>	+ 3 másodperc a hiányzó találatért + 3 másodperc az eljárási hibáért
<b>VÉGREHAJTÁS:</b>	A start szignál után, tetszőleges sorrendben megtámadni a célokat.

## 4.pálya

<b>KEZDŐ POZÍCIÓ:</b>	Céllal szemben állva, kezek fenn, csuklók váll fölött látszanak. Fegyver csőre töltve, biztosítva, tokban. Puska és 22 kategória kiinduló helyzete fegyver a kézben, cső egy jelre néz, puskatus a vállban.
<b>ÉRTÉKELÉS:</b>	Csak találatra. A legjobb négy végrehajtás ideje, az ötből
<b>CÉLOK:</b>	A3 papír. 2 db 5m távolságra. Puska esetén 10 m távolságra. Sörétes puska divízióban fémcél. Tetejük 0,5 m magasan, és 1,5 m magasan
<b>ÉRTÉKELT TALÁLATOK:</b>	Célonként egy találat min: 10 találat.
<b>START-STOP:</b>	Hangjelzés/utolsó lövés
<b>BÜNTETÉSEK:</b>	+ 3 másodperc a hiányzó találatért + 3 másodperc az eljárási hibáért
<b>VÉGREHAJTÁS:</b>	A start szignál után, tetszőleges sorrendben megtámadni a célokat.

